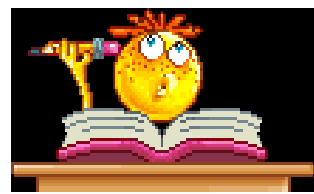


GUIA N° 1 DFD SANDRA RUBIANO



Algoritmo: Un algoritmo es una serie de pasos organizados que describe el proceso que se debe seguir, para dar solución a un problema específico.

Conta de tres partes: **Entrada**, **Proceso**, **Salida**.

Pasos para la resolución de un problema.

1. Diseño de algoritmo que describe la secuencia ordenada de pasos que conducen a la solución de un problema
2. Expresar el algoritmo como un programa en un lenguaje de programación adecuado
3. Ejecución y validación del programa por la computadora.

Pasos:

1. Un algoritmo debe ser preciso e indicar el orden de la realización de cada paso.
2. Debe estar definido; es decir, que si se sigue el algoritmo mismo se debe obtener el mismo resultado, debe tener un número finito de pasos.

Pseudocódigo: Es un lenguaje de especificación de algoritmos.

El uso de este lenguaje hace el paso de codificación final.

El pseudocódigo es una forma de diagrama un algoritmo para resolver un determinado problema.

El pseudocódigo original se utiliza para representar la acciones sucesivas.

****DFD es una aplicación para crear diagramas de flujo.**

****DFD es una aplicación de diagramas hecha para crear flujogramas y ejecutarlos.**

****DFD es una herramienta muy fácil de aprender y bastante flexible para los usuarios.**

Provee la facilidad de ejecutar los programas y determinar el análisis de resultado es el adecuado de acuerdo a la entrada de datos.

GUIA N° 1 DFD SANDRA RUBIANO

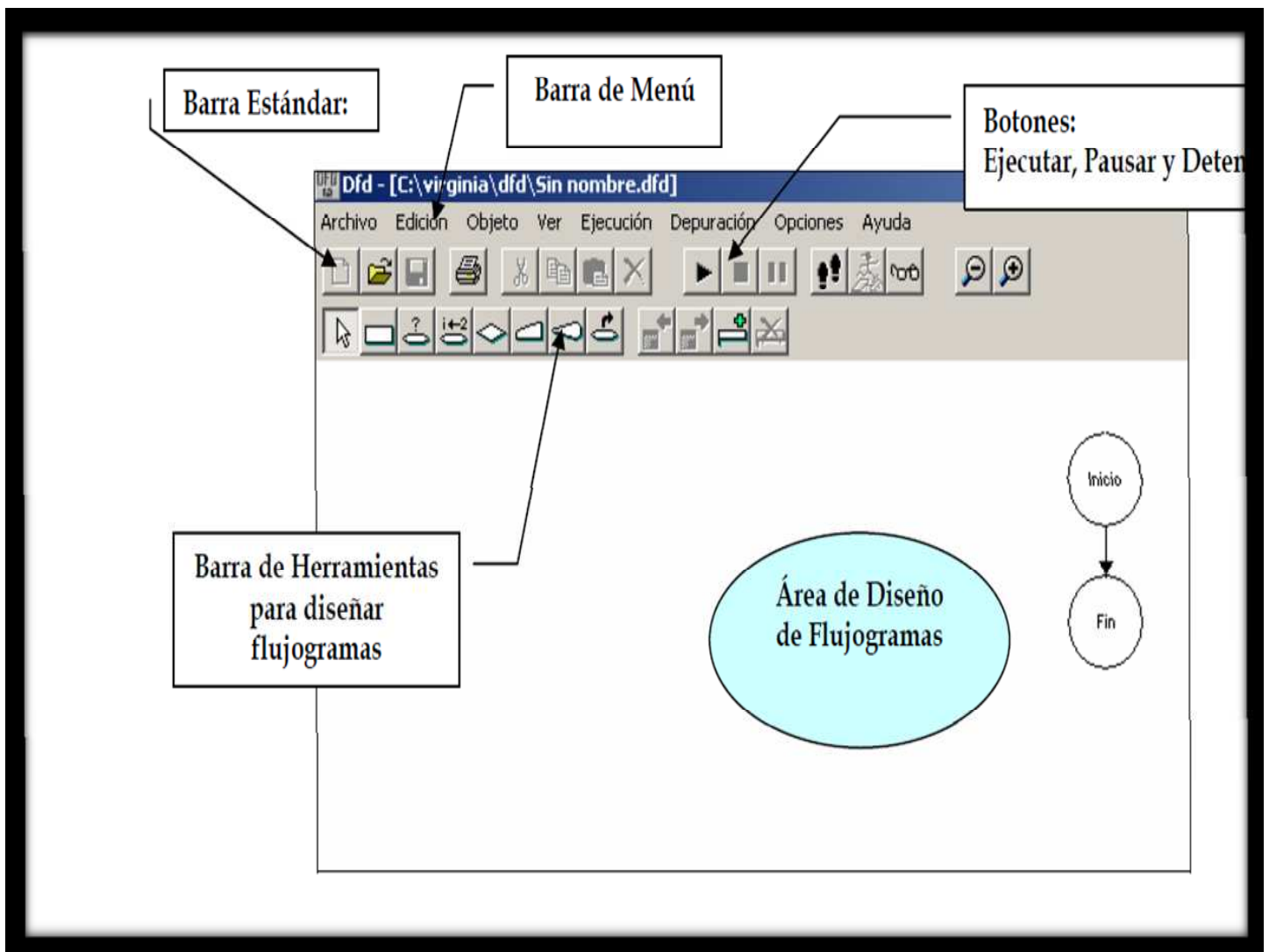
Reglas para la elaboración de diagramas de Flujo con DFD

El software DFD consta de una serie de elementos necesarios para definir los diversos tipos de pasos a incluir en nuestros flujogramas. Entre estos elementos tenemos:

- a) Definición de las variables
- b) Entradas de datos del usuario hacia el flujograma
- c) Salidas de datos hacia el usuario
- d) Operadores
- e) Funciones Matemáticas

Definición de las variables

DFD permite definir variables y utilizarlas



Listado de Botones para los Símbolos de Flujogramas en el Programa DFD



A B C D E F G H

Manejo SubProgramas

Botón	Nombre	Descripción
A	Cursor	Permite que se seleccionen los diversos símbolos de la barra de herramientas también mover los símbolos dentro del flujograma.
B	Asignación	Se define el nombre de variables para asignar/ actualizar su valor
C	Ciclo Mientras	Crea una estructura repetitiva Mientras definiendo una condición que se cumpla para que se repitan todos los pasos contenidos en el ciclo.
D	Ciclo Para	Crea una estructura repetitiva Para basada en un conteo
E	Decisión	Define una estructura para la toma de decisiones al evaluar una condición
F	Lectura	Permite que usuario introduzca el valor de un conjunto de variables
G	Salida	Muestra comentarios o valores de variables o mezclas de los mismos al usuario
H	Llamada	Permite llamar a otro flujograma para continuar la ejecución principal

LA BARRA DE BOTONES

SmartDfd se caracteriza por tener botones que activan comandos. Estos botones y comandos son:

Botón	Comando	Función
	Nuevo	Crear un nuevo diagrama DFD.
	Abrir	Abrir un diagrama DFD existente.
	Guardar	Guardar el diagrama DFD que se está trabajando
	Imprimir	Imprimir el diagrama DFD que se está trabajando
	Cortar	Quitar un bloque del diagrama y guardarlo en el portapapeles
	Copiar	Copiar el bloque marcado en el diagrama y guardarlo en el portapapeles
	Pegar	Pegar en el diagrama el bloque guardado en el portapapeles
	Eliminar	Borrar el bloque marcado en el diagrama