

**COLEGIO EL JAZMIN IED**  
**Resolución No 1297 del 16 de julio de 2013**

**NIT.830019043-1**

**DANE:11100112530**

**Preescolar, Básica y Media.**

**Email: [cedeljazmin16@redp.edu.co](mailto:cedeljazmin16@redp.edu.co)**

**<http://colegio.redp.edu.co/eljazmin/>**

***"Construyendo con tecnología y en  
convivencia un proyecto de vida"***



## **PLAN DE MEJORAMIENTO EDUCACION FISICA**

Nombre del Docente: <b>LUIS ALONSO PINEDA PULIDO</b>		Correo Electrónico: <b>lapinedap1@educacionbogota.edu.co</b>
<b>Grado 10</b>	<b>Asignatura:</b> <b>EDUCACION FISICA</b>	<b>Sede: A</b>
<b>Título o Tema: SISTEMA DE ELIMINACION SENCILLA</b>		
<b>Objetivo:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aplicar el sistema de eliminación del sistema en el desarrollo de un torneo deportivo</li></ul>		
<b>Desempeño:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Diseña un cuadro de sistema de eliminación sencilla aplicando la fórmula de partidos, formula de exentos y grafico de eliminación.</li></ul>		
<b>INTRODUCCIÓN</b> <p style="text-align: center;"><b>SISTEMAS DE ELIMINACIÓN EN LAS COMPETENCIAS DEPORTIVAS.</b></p> <p>En el deporte existen varios sistemas de competencia, los cuales son utilizados según el tipo de torneo y la cantidad de equipos o deportistas participantes. Estos sistemas de eliminación tienen la función de clasificar y ordenar la competencia, hacerla más lúdica y por sobre todo hacerla justa. Es así como el orden de los partidos, grupos y finales se hace de acuerdo con un total de equipos, a una realidad de torneo y de su población participante.</p> <p>Existen diferentes tipos de competencia que son utilizadas según el torneo y los equipos. Cada torneo implementa un sistema de eliminación para ir seleccionando en la medida en que avanza la competencia los participantes y seleccionar al final de la misma un campeón, un subcampeón y los restantes puestos.</p>		

## SISTEMA DE ELIMINACIÓN SENCILLA

Es la manera más rápida y eficaz de finalizar un campeonato o actividad deportiva, se utiliza cuando existen muchos participantes y no se tiene mucho tiempo para el torneo.

Su principal característica es que aquel equipo o participante que pierda un partido queda eliminado, por lo tanto, la suerte juega un papel importante en este sistema.

### PARA TENER EN CUENTA

1. Se trabaja con el 2 o las potencias de 2: **2, 4, 8, 16, 32, 64, 128 ....**
2. Se debe aplicar la fórmula de partidos, para saber cuántos encuentros se realizarán:

#### No Participantes – 1

3. Se debe determinar cuántos exentos hay (equipos no juegan en la primera fecha), para ello se toma la potencia que sea **IGUAL O MAYOR** al número de participantes y se le restan el número de participantes:

#### Potencia IGUAL O MAYOR – No Participantes

4. En la segunda fecha el número de participantes debe coincidir con una potencia, por lo tanto, todos deben jugar.

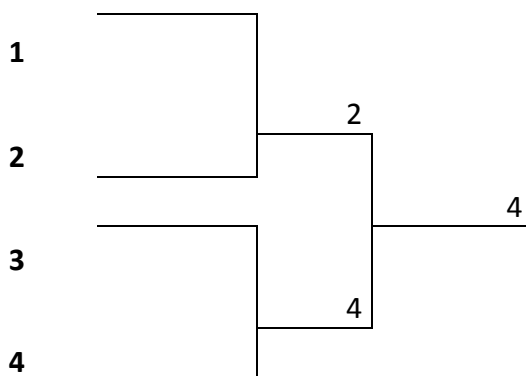
### Ejemplo con 4 participantes

1. Número de partidos: **No Participantes – 1**  
 $4 - 1 = 3$
2. Numero de exentos: **Potencia IGUAL O MAYOR – No Participantes**

$$4 - 4 = 0$$

Quiere decir que todos juegan

3. Grafico



EJEMPLO CON 12 EQUIPOS

1. Número de partidos: **No Participantes – 1**

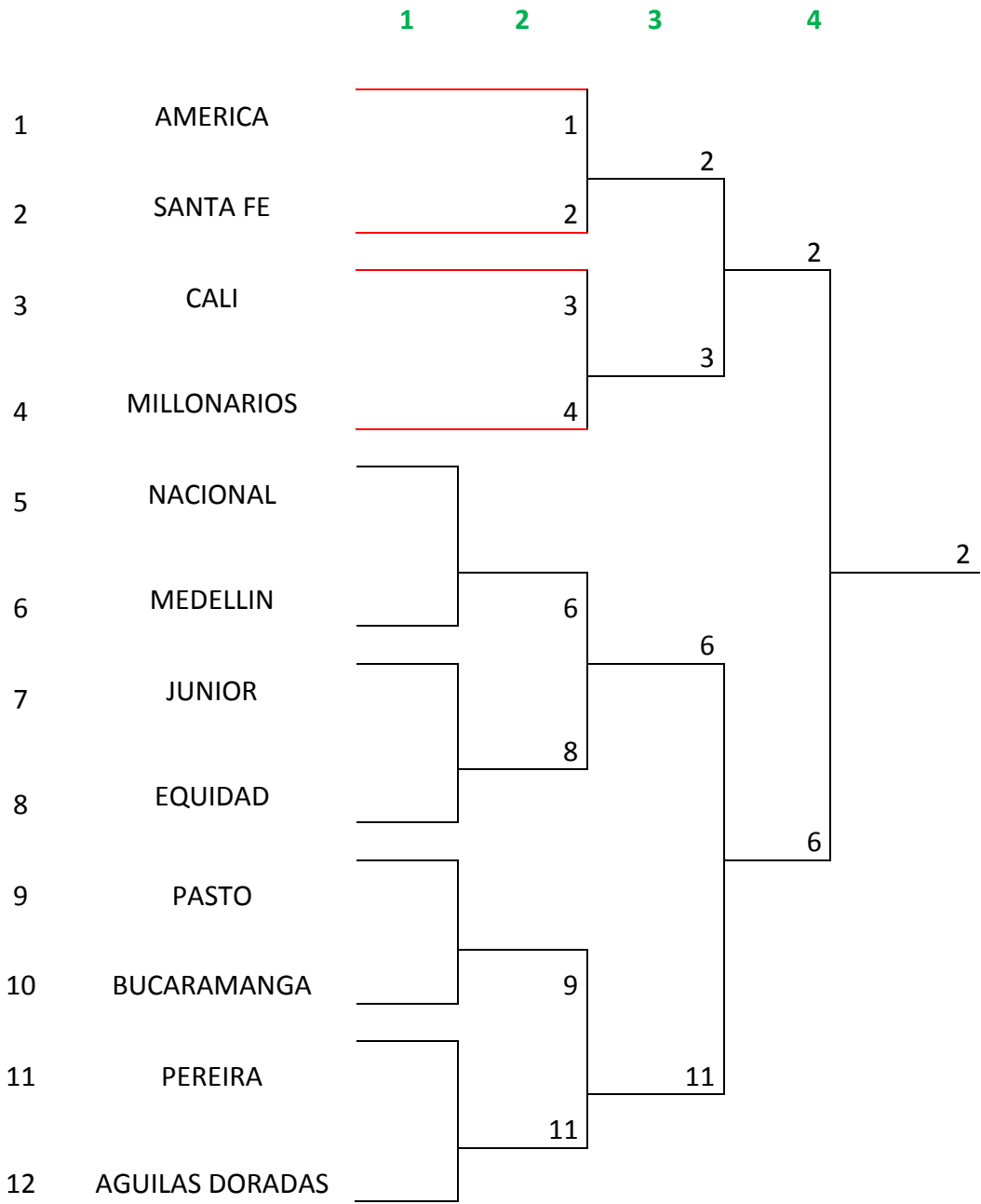
$12 - 1 = 11$

2. Numero de exentos: **Potencia IGUAL O MAYOR – No Participantes**

$16 - 12 = 4$

Quiere decir que 4 equipos NO juegan en la primera fecha

3. Grafico



- **ACTIVIDAD:**

Realizar un sistema de eliminación sencilla para 8, y 13 equipos aplicando para cada uno:

1. La fórmula de partidos,
2. La fórmula de exentos
3. Dibujar el grafico de eliminación